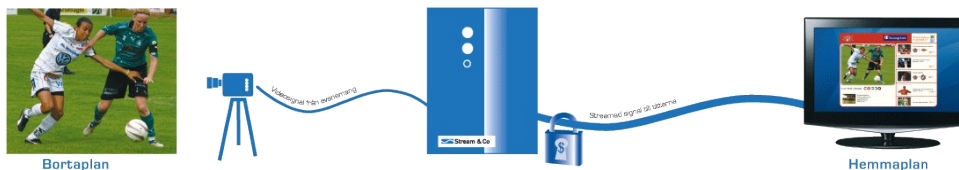




Snabbguide

Livesändning med Windows Media Encoder 9



I förväg – Administrationen

1. Logga in i administrationsverktyget för Stream & Co Web-Tv. <https://secure.streamoco.se/cms/>
2. Klicka på **media** i toppmenyn och välj sedan **nytt live-event** i menyn till vänster.
3. Ange **namn** på sändningen samt en kort **beskrivning**. Välj även om möjligt en **bild** att ladda upp.
4. Ställ in **tillgångstiden** så att **starttiden** är ca 15 minuter före sändningen skall börja. **Sluttiden** kan sättas till samma tid som sluttiden för själva sändningen.
5. Ställ in sändningstiden (**pågår mellan**) till de klockslag som det är tänkt att livesändningen ska pågå.
6. Klicka på **spara**.
7. Välj om betalningslösningen ska vara aktiverad eller inte på fliken för **prisinformation**. Om du valt betalning, kontrollera att **giltighetstiden** motsvarar tillgångstiden som du vill sälja.
8. Klicka på fliken för **publiceringspunkter**. Lägg till en ny publiceringspunkt genom att ange ett **namn** och sedan välja en **publiceringspunkt**. Namnet bör motsvara den kvalitet du sänder med (ex: *600 Kbit/s*). Klicka på **spara** i **rutan**.
9. Klicka på fliken för **produktkategorier**. Välj vilken/vilka kategorier som livesändningen ska visas under. Om du inte väljer en kategori kommer sändningen inte att visas i arkivet.
10. Klicka på fliken för **länkgenerering**. Välj **rot-** och **startkategori**, **stilmall** samt vilka delar av spelaren som du vill eventuellt vill **gömma**. Klicka på den röda **spara**-knappen längst ner.
11. Kopiera hela **länkkoden** och lägg in den på din webbsida så att den är **väl synlig**. Byt ut texten *LINK TEXT* i länkkoden mot ett lämpligt länknamn. Ex: *Öppna mediaspelaren*.

På plats – Windows Media Encoder

1. Mät den tillgängliga **utgående** bandbredden genom att gå till: <http://www.speedtest.net/>
2. Starta Windows Media Encoder 9. Välj **custom session** i Session Wizard och klicka på OK. Om wizarden inte visas välj **File > New** och sedan **Custom session**.
3. I **session properties** välj **sources**-fliken. Kryssa för **video** och **audio** samt **välj in-enhet** (kamera) i dropdown-boxarna.
4. I fliken för **output**, kryssa i **push to server** samt **archive to file**. Välj vilken fil som sändningen ska arkiveras till eller ange ett namn. Ange följande inställningar för push:
 - Server name: **se-stream1.streamoco.se**
 - Publishing point: **StreamoCo_Live_XX_PushReceiver** där **XX** motsvarar numret på den publiceringspunkt du valde i administrationen.
 - Lämna övriga inställningar för push orörda.
5. I fliken för **compression**, välj **edit**. Markera alla **target bit rates** och klicka på delete. Se till att **PAL** är valt under **video format**. Klicka på **Add**. Ange den bit rate som du vill sända i (Ex: 600K), klicka OK. Ändra ljudkvaliteten till **48 kbps, 44 kHz, mono CBR**. Uppdatera **video bit rate** för att återfå den totala bit raten. (Ex: 542.976K). Övriga inställningar kan lämnas som de är. Klicka på **OK**.
6. I fliken för **video size**, välj **custom** i dropdown-boxen för **crop**. Ange **8** pixlar på **left** och **right**. I de båda storleksrutorna för **based on** ange: 720 x 576.
7. I fliken för **attributes**. Redigera de respektive attributen så att de motsvarar innehållet i sändningen.
8. I fliken för Processing, välj **deinterlace** under video.
9. Tryck på **apply** längst ner i inställningsfönstret.
10. Klicka på **start encoding** för att starta sändningen.
11. När inloggningsrutan för push-streaming visas. fyll i **användarnamn** (kundnummer) och **lösenord**.

Bra tänka på

- Se till att den totala bitraten i din sändning understiger den utgående hastigheten på internetuppkopplingen. Om du t.ex. använder multibitrate (två eller flera kvaliteter på samma gång) på 348 och 600 Kbit/s samt ljud på 48 Kbit/s så kommer den totala bitraten att bli ungefär 900 Kbit/s. Om man då har en utgående hastighet på ca 800 Kbit/s så kommer sändningen att misslyckas (bilden hackar). I detta fall gör man klokast i att endast använda sig av en av kvaliteterna. Exempelvis den på 600 Kbit/s. Kontrollera alltid den utgående hastigheten med hjälp av t.ex. <http://www.speedtest.net/>
- Inloggningen för push-streaming får du av supporten vid första sändningstillfället. Inloggningen består av ditt kundnummer samt lösenord.
- Håll koll på statistiken för frames dropped och CPU load under sändningen. Om frames dropped ökar kontinuerligt så hinner datorn inte med att koda alla bilder. Om CPU load konstant ligger över 85-90% så bör man sänka kvaliteten för att minska på belastningen.
- Kontrollera gärna med någon som inte är på plats att sändningen går ut på nätet som den ska och att bilden och ljudet är bra.
- Planera din sändning i god tid före. Var noga med att länken till mediaspelaren är väl synlig på sidan och dubbelkolla sändningstiderna i administrationen. Testa kamera, kablar och datorer innan själva sändningen ska genomföras.
- Undvik trådlösa nätverk när du ska göra en livesändning. Hastighet och täckningsgrad i WLAN eller 3G-nät kan och kommer ofta påverka streamingen negativt. Se till att det finns en nätverkskabel framdragen till platsen du skall sända från.
- Spara inställningarna efter att du är klar med sändningen så kan du göra din nästa sändning ännu enklare.
- Om du använder multibitrate, se till att följande hotfix är installerad: <http://support.microsoft.com/kb/945170>